



MINI-PUPILLEN, WELKOM OP VOETBAL !

VOORSTELLEN



- KNVB clubcoach
- KNVB projectmedewerker mini-pupillen
- KNVB medewerker (bv. docent)
- KNVB VTZ-medewerker(s)
- Evt. RJO vertegenwoordiger

AGENDA



- Inleiding
- Praktijk met mini-pupillen
- Pauze
- Nabespreking in 2 groepen
 - 1. Begeleiders
 - 2. Coördinatoren / bestuursleden
- Centrale afsluiting
- Rondvraag

WAT IS VOETBAL ?



- Film : Wat is voetballen ? (vanuit Allemaal Uitblinkers F pup)

HET JEUGDVOETBALLEERPROCES



**"ontwikkelen van voetbalhandelingen"
(aanvallen, verdedigen en omschakelen)**

leeftijdsspecifieke kenmerken



WIE ZIJN DE MINI-PUPILLEN ?

- Vijf- en zesjarigen
- Enig gevoel om dingen samen te doen nog geen sprake
- De bal is wat de kinderen beweegt ('daar waar de bal is, zijn de mini-pupillen')
- Zeer korte concentratie
- Spelenderwijs, "ervaren" van het beheersen van de bal
- De training moet een avontuur zijn !
- Wedstrijden maximaal 4 tegen 4, maar 2 tegen of 3 tegen 3 past meer bij de mini-pupillen

HOE LEREN DE MINI-PUPILLEN ?



- Met plezier spelenderwijs kennismaken met voetballen
- Ervaren van “beheersen van de bal”
- Voetbalspelletjes waarbij de handelingen met bal duidelijk zijn
(‘voor maar één uitleg vatbaar’)
- Kleine spelletjes met veel contacten met de bal (bv. 2t2 t.o.v. 4t4)
- Spelbegeleiders i.p.v. trainers/coaches
- Enthousiasmeren i.p.v. instrueren
- Duidelijkheid in organisatie / locatie

WAT HEB JE NODIG OM MINI-PUPILLEN GOED TE ORGANISEREN ?

- Structuur & plaats in de club
- Betrokkenheid ouders / begeleiders
- Veld & materialen
- Standaard opzet van activiteiten (structuur)
- Voetbalspelletjes waarbij kinderen, met plezier, beter gaan leren voetballen
- Positieve, veilige omgeving
- Positieve omgang tussen alle betrokkenen



PRAKTIJK MET MINI-PUPILLEN



PAUZE

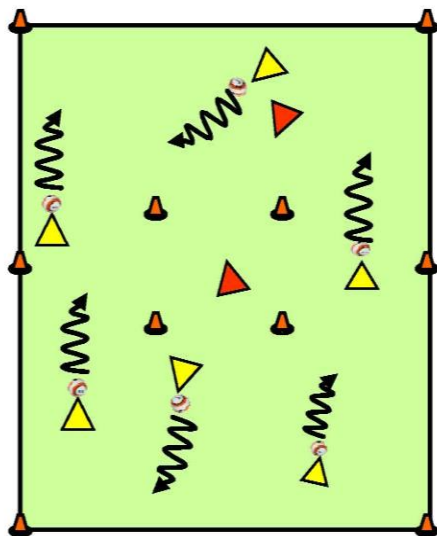
Oefenvorm

Dribbelspel

Lion King

Bedoeling van deze vorm:

De leeuw probeert zoveel ballen veroveren en die te verzamelen in de leeuwenkuil terwijl de dribbelaars hun bal beschermen; wanneer ze hun bal kwijt zijn mogen ze die proberen te heroveren door ongetikt in en uit de leeuwenkuil te komen.



Regels:

- Alle spelers hebben een bal, behalve twee spelers (de leeuwen)
- Eén speler fungeert als tikker en proberen al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden, de andere spelers bewaakt de leeuwenkuil met de veroverde ballen
- Wanneer de speler getikt is, wordt de bal verzameld in de leeuwenkuil
- De spelers die getikt zijn, kunnen de bal terug veroveren door ongetikt met de bal uit de leeuwenkuil te dribbelen. (Wanneer je wil getikt wordt, moet je eerst weer uit de leeuwenkuil en mag je het nog eens proberen)
- Wie de meeste ballen heeft veroverd, is de Lion King.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-15 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 2 hesje of leeuwenstaartje (t.b.v. tikkers)
- 6 hoedjes

Begeleiding van beide teams:

Algemeen :

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters :

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen

- Dribbelen (het verplaatsen van de bal door die dichtbij je te houden)
- Actief mee blijven doen

Aanpassen van de vorm :

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- Veld / Leeuwenkuil kleiner maken
- Meer Leeuwen die gaan tikken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

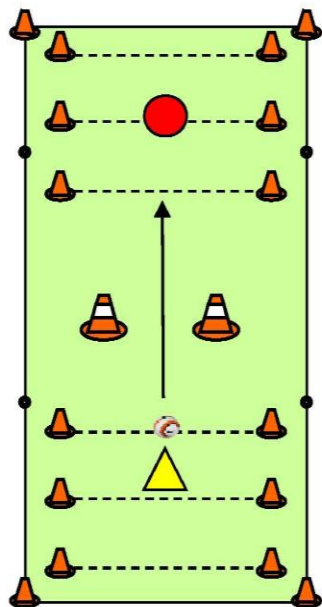
- Veld / Leeuwenkuil groter maken

variant:

-

Oefenvorm :

Poortschietspel met variabele afstand



Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van de pionnen en de bal te passen tussen de twee pionnen
- Wanneer je 3x achter elkaar gescoord hebt ga je naar de volgende lijn (acht meter). Wanneer je dan wederom 2x achter elkaar hebt gescoord ga je naar de kampioenlijn (twaalf meter).
- Wie het eerst 3x scoort vanaf de kampioenlijn heeft gewonnen.
- Wordt er 2x van een bepaalde lijn gemist dan ga weer een lijn dichterbij het doel toe.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15–20 meter
- breedte: 10–12 meter

Deze organisatie meerdere keren uitzetten, bv. 4x t.b.v 8 spelers.

Aantal spelers:

- 2 spelers per uitgezette vorm

Materiaal:

- 1 bal
- 12 hoedjes / kleine pionnen
- 2 grote pionnen

Begeleiding van beide teams:

Algemeen :

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters :

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen

Doelpunten maken

- Mikken / passen door het doel naar medespeler

Aanpassen van de vorm :

Aanvallen moeilijker maken

- Afstanden groter maken
- Doeltje smaller maken

Aanvallen makkelijker maken

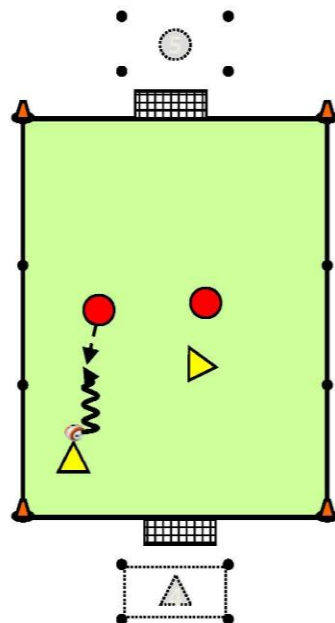
- Afstanden kleiner maken
- Doeltje breder maken

Variant:

- In plaats van een doeltje om doorheen te mikken–passen, kun je dit spel ook doen d.m.v. een pion om te schieten of te raken.

Partijvorm

2 tegen 2 met 2 doeltjes



Regels:

- beide teams kunnen scoren op een klein doel
- als de bal uit is indribbelen
- bij een achterbal / hoekschoep indribbelen

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: +/- 20 meter
- breedte: +/- 10 meter

Aantal spelers:

- 4-6 spelers
- Evt. doorwisselen na doelpunt, achterbal, hoekschoep

Materiaal:

- 4 ballen – 4 hesjes (2 om 2)
- 4 pionnen – 6 hoedjes
- 2 doeltjes (3 bij 1 meter) of grote pionnen

Begeleiding van beide teams:

Algemeen :

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/-sters :

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Algemene uitgangspunten

Aanvallen

Doelpunten maken

- Dribbelen naar doel van tegenstander
- Actief mee blijven doen

Verdedigen

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken
- Actief mee blijven doen

Aanpassen van de vorm :

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- Veld smaller maken
- Kleinere doeltjes neerzetten

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

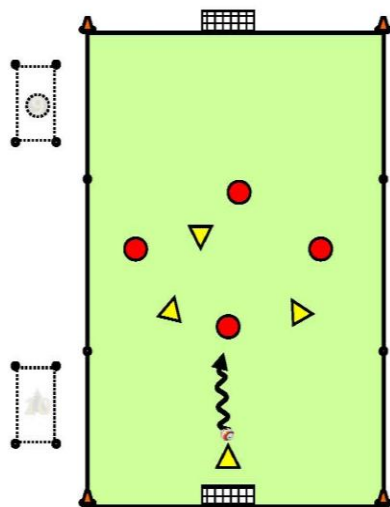
- Veld breder maken
- Meer doeltjes / grotere doeltjes neerzetten

variant:

- In plaats van twee kleine doelen kunnen ook doeltjes gemaakt worden met pionnen – doeltjes kunnen dan kleiner of groter gemaakt worden.
- In plaats van twee kleine doelen kun je ook met vier kleine doelen spelen. Gebruik dan de lange zijde van het veld om de doeltjes neer te zetten.

Partijvorm

4 tegen 4 basisvorm



Regels:

- beide teams kunnen scoren op een klein doeltje
- als de bal uit is, indribbelen
- bij een achterbal of hoekschop indribbelen

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: +/- 25 meter
- breedte: +/- 15 meter

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- Evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop

Materiaal:

- 8 ballen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 4 pionnen
- 2 doeltjes (3 bij 1 meter)

Begeleiding van beide teams:

Algemeen :

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/-sters :

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Algemene uitgangspunten

Aanvallen

Doelpunten maken

- Dribbelen naar doel van tegenstander
- Actief mee blijven doen

Verdedigen

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken
- Actief mee blijven doen

Aanpassen van de vorm :

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- Veld smaller maken
- Kleinere doelen neerzetten

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- Veld breder maken
- Meer doeltjes / grotere doeltjes neerzetten

variant:

- In plaats van twee kleine doeltjes kunnen ook doeltjes gemaakt worden met pionnen – doeltjes kunnen dan kleiner of groter gemaakt worden.
- In plaats van twee kleine doeltjes kun je ook met vier kleine doelen spelen. Gebruik dan de lange zijde van het veld om de doeltjes neer te zetten.

SAMENVATTEND



- Gekozen vormen afgestemd op belevingswereld en spelniveau
- Vormen aanpasbaar aan leeftijd, niveau en ontwikkeling kinderen
- Training moet avontuur zijn, dus uitdagend voor iedereen !
- Handelingen met bal staan centraal per vorm, maar komt iedereen aan de bal ?
- Begeleiden = enthousiasmeren en inspelen op belevingswereld
- plaatje-praatje-**DAADJE**
- Leren = ervaren

SAMENVATTEND



- Structuur in organisatie :
 - Vaste plaats op sportpark
 - Vaste inhoud en organisatie activiteiten
- Betrokkenheid ouders / jeugdspelers !
- 1^e kennismaking bij de vereniging t.b.v. kinderen, ouders, begeleiders, supporters en.....
- Maak je afspraken met ouders ? (ouderavond ?)
- Overstap naar F-jeugd :
 - Op basis van leeftijd
 - Op basis van niveau / ontwikkeling
 - Op basis van aantallen

NEDERLAND VOETBALLAND, MEDE MOGELIJK GEMAAKT DOOR ING !



De actieve rol van ING :

- Oranje en de overige selectieteams
- Amateurvoetbal
 - Voetbalverenigingpakketten
 - Inzet vrijwilligers “Aanvoerders”
 - Delen en inzet deskundigheid
- Pupillenvoetbal
 - Trainingsmaterialen
 - Mini-pupillen spelen welpenvoetbal
 - Samenwerking jeugdsportfonds



"MINI-PUPILLEN SPELEN WELPENVOETBAL"

- Uitgangspunten ondersteuning verenigingen
 - Pakket van ondersteuning & materialen
 - Inzet KNVB projectmedewerker
 - Plan van aanpak t.b.v. diverse soorten verenigingen
 - Mini-pupillen zijn lid van de KNVB
 - Resultaat: Verenigingen spelen daarna "Welpenvoetbal"
- Aanmelden bij KNVB ?
 - Aanmelden bij KNVB Projectmedewerker / clubcoach
 - Deelname aan traject in komende seizoen(en)

VERVOLG AFSPRAKEN



- 8 clubs per district worden ondersteund door KNVB projectmedewerker in 1^e pilot
- Interesse in ondersteuning door KNVB ? -> aanmelden bij KNVB clubcoach / projectmedewerker
- Meer weten ? -> aanmelden bij KNVB clubcoach / projectmedewerker

BINNENKORT IN UW THEATER.....



KONINKLIJKE NEDERLANDSE VOETBALBOND

VRAGEN ?

BEDANKT VOOR DE AANDACHT !



De Telegraaf



★ Heineken



PRICEWATERHOUSECOOPERS

UNIT4
BUSINESS SOFTWARE



ING